

SPEUR-EXPEDITIE IN HET OOSTERDOK



Ga 19 mei op speur-expeditie in het Oosterdok!




Als je goed om je heen kijkt, vind je overal benodigdheden voor je uitrusting, zoals voedsel of een tent.

Voor elke ontdekking krijg je één punt. Tel aan het einde van de speurtocht alle punten bij elkaar op en reken uit of je een verkenners, een avonturier of professioneel uitgeruste ontdekkingsreiziger bent.

Voor alle speurders ligt een goodiebag klaar op het OBA 100 plein. Op=op!

Kom je er niet uit?

Bij de informatiepunten kun je een tip vragen..

	De wereld bereizen deed men vroeger vooral per schip. Onmisbaar op een schip zijn de touwen. Vind op verschillende plekken de scheepsknopen!	
	Dit stuurwiel is niet gemakkelijk te vinden. Op meerdere plekken in het Oosterdok dobbert en draait hij rond.	
	Een beschutte slaapplek is belangrijk. Daarom moet je op expeditie een tent meenemen. Daarin kun je slapen waar je maar wilt. Hoeveel tentjes kom jij tegen?	
	Op expeditie moet je weten waar je bent, anders kom je niet meer thuis. Hoe weet je waar je bent en hoe je verder gaat? Vroeger was er nog geen GPS. Vind op verschillende plekken een kompas!	
	Graan is niet alleen om brood mee te bakken, je kunt er ook bier van maken. Dat is gezonder dan water uit de gracht. Daarom dronken vroeger alle kinderen bier. Hoe vaak vind jij het graan?	
1 – 4 punten = verkenners 5 – 12 punten = avonturier 13 – 20 punten = ontdekkingsreiziger		Punten totaal:

- Een **verkenners** komt 's avonds weer terug in het kamp. Hij moet zich snel kunnen verplaatsen en dus niet teveel spullen bij zich hebben.
- Een **avonturier** gokt erop dat hij net genoeg spullen bij zich heeft om heelhuids terug te keren. Zijn voordeel is dat hij snel en ver kan reizen met zijn niet te zware uitrusting.
- Een **ontdekkingsreiziger** pakt het professioneel aan en kan desnoods jaren wegblijven, op zoek naar dat ene land waar nooit iemand is geweest.